















# ルールに関する質問

	<p>準備フェイズで、他のプレイヤーの部と兼部している部員がおり、両方の部で「行動済み」になっています。</p> <p>このとき、自分の手番に部員を「行動可能」に戻すと、他のプレイヤーの同じ部員も同時に「行動可能」に戻りますか？</p>
	<p>他のプレイヤーの部員までは「行動可能」に戻りません。</p> <p>兼部した部員が連動するのは「行動済み」になるときだけです。</p>
	<p>準備フェイズで、他のプレイヤーの部と兼部する部員を得ました。他のプレイヤーの同じ部員はすでに「行動済み」になっていますが、このとき得た部員も「行動済み」になるのでしょうか。</p>
	<p>他のプレイヤーの部員までは「行動可能」に戻りません。</p> <p>兼部した部員が連動するのは「行動済み」になるときだけです。</p>
	<p>準備フェイズで、校内の「空き教室」で活動します。配置の効果で任意の場所カードにプレイヤーチップを置くと、すでにチップが置かれている場所カードを選んでも良いのでしょうか。</p>
	<p>こちら、説明が不足しており申し訳ありませんでした。配置の効果は、通常の活動に準じてプレイヤーチップを置きますので、活動スペースに空きがある場所カードにのみ配置することができます。</p>

以上、2017年12月6日版ルールに関するFAQ

## フレーバーに関する質問

	メグルの「校外で活動したとき、使用したタイムはストックに戻さなくてもかまわない」とは、どういう特徴を表したのでしょうか？
	彼女はとてつもなく足が速いので、一瞬のうちに買い出しを済ませてしまうため、時間がかからないのです。ただし、ゲーム的には、校外で活動するのにタイムが不要になるわけではないので、必要なタイムが部になれば、この能力を使うことはできません。
	ソラの「場所、表示、配置のいずれかのアイコンがある場所で活動したとき、1評価点を得る」とは、どういう特徴を表したのでしょうか？
	彼女はこの学校の生徒会長です。各々が使用する部屋をテキパキと決める様子が、教員たちには頼もしく見えるのでしょう。実際のところ、生徒たちは彼女のワガママに振り回されているのですが…。
	ドリンク、スイーツ、フードのそれぞれ最後の1個を販売すると、なぜコインではなく評価点が得られるのですか。
	学園祭のお客さんに行き渡った後で、最後の1個は教員、おそらくは校長先生に差し入れするのです。そのため、お金は得られませんが、部の存続に向けての評価が得られるともっぱらの噂です。
	なぜラウンドが進むにつれて、校内の場所カードが増えるのですか。学園祭の開催中に増築が行われているのですか？
	1ラウンドは学園祭の1日に相当し、後半のラウンド3、ラウンド4は土日や祭日です。お客さんが増える一方で、強豪の部は大会に出場するなどしていなくなるため、活動場所が空くのです。

以上、2017年12月6日版フレーバーに関するFAQ